

# DUNGEONSLAYERS FANWERK

## ROMEKO UND JULIKA

Eine Dungeonslayers Liebesromanze von Siegfried Cordes

### DER AUFTRAG

Während einer Rast in dem kleinen Dorf Brikhaim werden die SC um Hilfe gebeten. Julika, die Tochter von Hetmann Vulgar, ist verschwunden. Die Fußspuren in Julikas Zimmer lassen darauf schließen, dass hier ein Ork am Werk war. Vulgar, selbst ein Orkjäger, kann nicht mitkommen und auch keinen Mann entbehren, um Julika zu suchen. Er rechnet mit weiteren orkischen Übergriffen auf das Dorf. Als Belohnung bietet er den SC 100 GM, wenn sie Julika lebend nach Hause zurück bringen. Das Lager der Orks soll 2 Tagesmärsche Richtung Norden liegen.

Auf dem Weg ins Orklager kommt es zu drei Zufallsbegegnungen (1W20):

01-02	ein aufgeschreckter Bär greift an
03-04	das Skelett eines Humanoiden (BT: A,C,WN)
05-06	ein Rudel hungrige Wölfe (2/SC) greift an
07-08	ein Schmuckstück (1 SM) das Julika gehört
09-10	ein schlafender Oger mit einer Kiste (2W20 GM)
11-12	ein Einhorn läuft davon
13-14	das Netz einer Monsterspinne (sie greift bei Erschütterung an)
15-16	Spuren eines Riesen
17-18	eine Wasserquelle (Wasser bringt einmalig 5 LK)
19-20	Spuren, die in die Irre führen

### DAS ORKLAGER

Auf dem Weg ins Lager werden die SC von einer Gruppe Orks (5/SC) gefangengenommen. Im Lager werden sie zu Brazgar, dem Häuptling der Orks, gebracht. Er beschuldigt sie, für das Verschwinden seines Sohns Romeko verantwortlich zu sein und mit den Bewohnern von Brikhaim unter einer Decke zu stecken. Romeko ist seit Tagen verschwunden. Nach einer Beratung beschließen die Orks den SC alle Schätze und Wertgegenstände abzunehmen. Sie bekommen sie erst wieder, wenn sie Romeko wieder lebend ins Orklager zurückbringen. Ein Orkschamane gibt den SC nach einer heftigen Vision unter Drogeneinfluss Hinweise, dass Romeko sich vermutlich in den nördlichen Bergen aufhält.

### DAS VERSTECK

Die nachfolgende Suche führt die SC zu einer alten Hütte in den Bergen. Dieser heruntergekommene Unterschlupf ist in einer kleinen Lichtung versteckt, so dass sie vom Hauptweg aus nicht gesehen werden kann.

### RAUM 1: DER EINGANG

Der Eingang ist mit einer Speerfalle (TW :8 Schlagen 15) gesichert. Am Boden befindet sich eine Geheimtür zu einem Gang, der hinter das Haus nach draußen führt und offensichtlich viel benutzt wird.

### RAUM 2: DAS LAGER

Hier lagern Lebensmittel für mehrere Wochen. Trockenfleisch, Fässer mit Wasser und Wein, Honig, Mehl usw. Alle Waren haben einen Gesamtwert von 50 GM.

### RAUM 3: DER WOHNRAUM

In diesem mit rustikalen Möbeln eingerichteten Raum hält sich Romeko auf und fordert die SC auf aggressive Weise auf, das Gebäude zu verlassen. Versuchen die SC ihn zu beruhigen, lenkt er ein und führt sie in die Schlafkammer (Raum 4).

### RAUM 4: DIE SCHLAFKAMMER

In einem Doppelbett liegt Julika und wirkt verzweifelt. Auf Nachfragen berichtet sie von der Liebe zu Romeko und ihrer gemeinsamen Flucht. Die SC müssen versprechen, den Eltern der Beiden nichts zu erzählen, da schon zu viel Blut geflossen ist und eine Beziehung zwischen ihnen nicht geduldet werden würde. Erst dann kommen die Beiden mit zurück. Sollten die SC Romeko im Kampf getötet haben, wird Julika sich mit einem Dolch selbst das Leben nehmen.

