

# Hope Ends with You

## Ein Dark-Future-Scenario von Sven Lotz

Stichwort: Chaos

### Während der Energiekrise...

... versinkt die Welt im Kreuzfeuer des Dritten Weltkriegs. Nach 7 Jahren erbitterter Kämpfe bleiben nur verbrannte Landschaften und zerstörte Städte übrig. Allein New Harbor City (NHC) überlebt wegen ihrer Lage auf einer künstlichen Insel im Atlantik. Der Erbauer von NHC Damian Winter, steuert 2098 die Ostküste der USA an. Er ruft eine neue Gesellschaft aus, die nach seinen Idealen von Gleichheit und Verantwortung geformt sein soll.

### Zehn Jahre später...

... entpuppt sich die Zukunft, die Winter aufbauen will, als Goldener Käfig. Zwar leben die Einwohner von NHC und der kontrollierten Gebiete (Landside) relativ sicher, doch ihr Leben ist von permanenter Überwachung geprägt. Jeder Verstoß gegen das Gesetz wird mit harten Strafen geahndet.

### Der Widerstand formiert sich...

... im Untergrund der Landside. Doch auch NHC ist nicht ohne Widerstand. Die Menschen sehnen sich nach Freiheit. Eine Widerstandsorganisation gründet sich. Die Winterbreaker wollen das Joch brechen und einen politischen Frühling erzwingen.

### Die Rebellen...

... rekrutieren sich aus allen Schichten. Ehemalige Hafentarbeiter kämpfen neben Börsenmaklern und Ex-Polizisten. Allen ist nur ein brennendes Verlangen nach Freiheit gemein. Sie glauben daran, dass freie Männer und Frauen eines Tages das Land wieder aufbauen werden.

### Ein Unbekannter...

... führt die Winterbreaker an. Niemand hat ihn jemals gesehen, sicher ist nur, dass er Damian Winter nah stehen muss. Gerüchte sprechen von einem Mitglied des Rats. Die Winterbreaker erhalten ihre Aufträge über ein System von Mailrelais und Mittelsmännern.

### Die Agenten...

... beschaffen Waffen und Ausrüstung, bauen Bomben und Verteidigungsstellungen, führen Anschläge und Attentate aus. Oft ist nicht klar, welchen Zweck genau ihr Auftrag hat, die Winterbreaker können nur hoffen, dass ihr Anführer weiß, was er tut.

Doch nicht immer agieren die Winterbreaker auf offiziellen Auftrag, oft agieren sie nach

eigenem Ermessen und versuchen einfach dem Regime so viel Schaden wie möglich zuzufügen.

### Das Regime...

... fußt auf der Kontrolle der elektronischen Kommunikation, auf einer starken Präsenz von Überwachungsdrohnen und Gardisten und nicht zuletzt auf der Ermutigung der Bürger sich gegenseitig zu verraten.

Die Gesellschaft NHCs ist nach dem sozialistischen Vorbild organisiert, ohne dass es jedoch eine Einheitspartei gäbe, Winter entscheidet als absoluter Herrscher.

### Die Winterritter...

... sind eine bis in den Tod loyale Truppe von Elitekämpfern, die Damian um sich geschart hat. Er entsendet die Ritter, wann immer ernsthafter Widerstand gegen sein System auftritt. Jeder Ritter hat weitreichende Befugnisse, die es ihm erlauben jeden Bürger auf der Stelle zu exekutieren.

### Damian Winter...

... wurde 2012 geboren und wuchs als Sohn von Hippies in den Apalachen auf. Er träumte schon seit seinen Jugendtagen von einer Welt, in der die Menschen friedlich zusammen leben können. Sein Traum wurde mit dem Bau von NHC wahr. Fortan kontrollierte er sein Reich von den oberen Etagen des Midwinter Towers aus. Er lebt zurückgezogen und der einzige Kontakt mit der Öffentlichkeit sind seine regelmäßigen Ansprachen im TV.

### Der Rat der Fünf...

... ist die Versammlung der ersten fünf Anhänger von Damian Winter, die ihm um 2070 beim Bau von NHC unterstützten: Benita Heckard (Justiz), eine Unternehmerin aus Texas; Gen. a.D. Darren Bartolo (Verteidigung); Chandra Waterbury (Innere), eine führende Esoterikerin; Allan Pinette (Entwicklung), der Ingenieur, der NHC plante; Loraine Doyal (Wirtschaft), eine Investmentbankerin. Jedes der Mitglieder steht einem Ministerium vor und übernimmt die Alltagsgeschäfte, um die sich Winter anscheinend nicht selbst kümmern möchte.

### Die Welt...

... wie die Winterbreaker sie kennen, wird vom Kontrast zwischen den Ruinen der alten Ostküste dominiert und strahlenden Wunderwelt von NHC geprägt. Lange war NHC für viele ein Wunschtraum, doch heute schmeckt das fahle Licht, welches auf die Slums scheint bitter.

### In New Harbor City...

... lebt vor allem die Oberschicht, die es geschafft hat sich mit dem Regime zu arrangieren. NHC besteht aus 6 wabenförmigen Elementen, die miteinander verschweißt sind. Die mittlere Wabe beinhaltet die Regierungsgebäude und den Midwinter Tower. In den

fünf angrenzenden Waben befinden sich Wolkenkratzer, die als Arkologien konzipiert sind. Die Penthäuser der Oberschicht über Atrien mit ausladenden Gärten, während in den unteren Stockwerken Geschäfte und Vergnügungsetablissemments zu finden sind.

Eine siebte Wabe befindet sich immer noch im Bau. Nach Beobachtungen der Winterbreaker scheint es sich aber nicht um ein weiteres Wohngebiet zu handeln.

Lebenswichtige Einrichtungen wie die Trinkwasseraufbereitung, Kraftwerke und hydroponischen Farmen befinden sich im Untergrund der Stadt.

### Die Slums...

... sind die Heimat der meisten Arbeiter. Sie leben in einfachen Blechhütten, die sich zwischen marode Steinfassaden drängen. Die Slums werden reihum für einige Stunden durch die Kraftwerke NHCs mit Energie versorgt. Eine verlässliche Trinkwasserversorgung existiert aber nicht und auch die Kanalisation ist in vielen Bereichen defekt.

Regelmäßig patrouillieren schwer bewaffnete Sicherheitskräfte die Gassen, während Überwachungsdrohnen laufend über den Slums schweben. Dennoch gibt es in den Slums eine Schattenwirtschaft, die durch die Duldung korrupter Beamten existieren kann. Die Schattenwirtschaft ist in der Hand mehrere Verbrecherbanden, die die Gebiete der

### Jenseits der Landside...

... erstrecken sich meilenweit verstrahlte Ruinen und verseuchtes Ödland durch das sich alte Straßen ziehen, die nur von Lebensmüden befahren werden.

### Abenteureraufhänger

Die Breaker sollen...

... einen Militärkonvoi entführen.

... einen Steuermast des Drohnennetzwerks sabotieren.

... einen hochrangigen Beamten exekutieren.

... einen Bombenanschlag auf einem Markt durchführen.

... eine Waffenlieferung in die Slums schmuggeln.

... Informationen von einem Spitzel in NHC besorgen.

... einen Verräter entlarven und ihn unschädlich machen.

... sensible Daten aus einem Server in NHC besorgen.

... einen Ganganführer aus dem Verkehr ziehen.

... ein Mitglied der Oberschicht entführen und verhören.

... eine Ruine im Ödland erforschen.